

# BAH Alpha

## Ergonome Digital-Concepteur UI-UX, Développeur AngularJS et TypeScript

5 ans d'expérience professionnelle (confirmé)

**Téléphone** : 07 87 28 73 88 / **Localisation** : Massy, Île-de-France, France

**Adresse mail** : bahmamadoualpha@gmail.com

### Compétences

---

- **Logiciels, Outils, Méthodes, Normes et Critères :**

- NF EN ISO 9241-300-13407 et 302 à 307
- Axure professionnel (maquettage statique et dynamique)
- Méthode agile
- Design Thinking
- Pack office (bureautique)
- Visual studio 2012, 2013, 2015 & 2017
- Webmasters tools
- Google analytics, Google tools
- Tfs (team foundation server)
- Redmine, Basecamp
- Mindjet, Omniplan, Jira, Scoop.it
- ...

- **Conception IHM, Tests, Gestion de Projet Web :**

- Spécifications fonctionnelles (Storyboards, maquettage statique et dynamique)
- Définition des besoins, analyse de projet et planification
- Étude de terrain, recueil et analyse de données quantitatives et qualitatives
- Rédaction de cahier des charges (fonctionnelles et techniques)
- Conduite et suivi de projet
- Tests utilisateurs, enquêtes, entretiens, rédaction de tests utilisateurs
- Management d'équipe
- Relations clients
- Veille technologique et concurrentielle
- ...

- **Développement Web :**

- AngularJS, TypeScript
- Ergonomie, Conception IHM, Accessibilité web
- Xhtml, html 4 & 5
- Css 2 & 3
- JavaScript
- Php, Mysql
- Cms (Wordpress, Prestashop, Joomla)
- Référencement web
- ...

## Langues

- Anglais: Professionnel
- Français : Courant
- Peul : Langue maternelle

## Principales Expériences

<b>De 05/2019 à ce jour</b> <b>Massy, Île-de-France, France</b>	<b>STUDIA DIGITAL</b>
	<b>INGÉNIEUR D'ÉTUDES ET DÉVELOPPEMENT</b>
	<b>Conception, développement, évolution et maintien des applicatifs métiers de la Product Line. Consultant GED (Gestion électronique de document), garantir la performance technique des applications.</b>

### Responsabilités occupées :

- Concevoir et implémenter des produits dans les technologies utilisées par la Product Line, de la compréhension du besoin jusqu'à la mise en production
- Participer à l'analyse des besoins clients, et proposer des solutions en conséquence
- Participer à la rédaction des spécifications fonctionnelles et techniques ainsi que des procédures afin d'assurer une traçabilité de l'activité
- Participer à la rédaction des manuels utilisateurs, des manuels d'exploitation, des cahiers de recettes fonctionnelles et techniques
- Réaliser le support 2 et 3 en faisant évoluer et maintenir les produits existants (créations de modules, ajouts de nouvelles fonctionnalités, correction des anomalies, etc ...)
- Faire évoluer les tests unitaires et/ou d'intégration en fonction du développement/correction des fonctionnalités des produits
- Former les collaborateurs juniors ou nouveaux arrivants sur les bonnes pratiques de développement et l'environnement fonctionnel
- Assurer la fonction de consultant GED (gestion électronique de document)

### Environnement technique :

Axure Professionnel, Méthode Agile, Design Thinking, HTML5, Bootstrap, CSS3, Angular, TypeScript, Visual Studio, GitLab, Javascript, Tests unitaires, NF EN ISO 9241-300-13407 et 302 à 307, etc, ...

<b>01/2015 – 05/2019</b> <b>Aix-en-Provence, France</b>	<b>En mission chez IT-CE (Informatique et Technologies - Caisse d'Épargne) Via OPEN</b>
	<b>ERGONOME DIGITAL - CONCEPTEUR UI-UX, DEVELOPPEUR ANGULARJS ET TYPESCRIPT</b>
	<b>Programme de refonte du poste de travail des conseillers de la caisse d'épargne. Offrir aux conseillers un environnement intuitif, simple et ergonomique, favorisant l'interactivité avec les clients.</b>

### Responsabilités occupées :

- Concevoir et mettre en place des nouvelles interfaces utilisateurs à destination des métiers du domaine bancaire
- Recueillir, analyse les besoins utilisateurs
- Réaliser des maquettes statiques et dynamiques avec l’outil AXURE PROFESSIONNEL
- Animer des laboratoires mobiles (tests utilisateurs sur l’ergonomie et la conception)
- Rédiger les spécifications fonctionnelles, la charte graphique et ergonomique
- Rédiger les scénarios de tests utilisateurs
- Assister le chef de projet MOE
- Réaliser des briques applicatives composants différents projets
- Intégration logicielle, écritures de tests unitaires et développement des fonctionnalités
- Vérifier la conformité des capacités de l’ouvrage avec la demande formulée par le client
- Tester l’application et traiter les dysfonctionnements éventuels
- Phase de test (ergonomique, unitaire et fonctionnel)
- Analyse de bugs, correction et optimisation

**Environnement technique :**

Axure Professionnel, Méthode Agile, Design Thinking, HTML5, Bootstrap, CSS3, AngularJS, TypeScript, Visual Studio 2013 & 2015, TFS, Javascript, Tests unitaires avec Karma, Jasmine, NodeJS, Gulp, NF EN ISO 9241-300-13407 et 302 à 307

06/2014 – 09/2014  
Grenoble, France

Beebuzziness

INTÉGRATEUR WEB

Réalisation des documents et catalogues virtuels

**Responsabilités occupées :**

- Concevoir et mettre en place des nouvelles interfaces utilisateurs à destination des métiers du domaine bancaire
- A partir d’une architecture logicielle de beebuzziness, développer et mettre en place des documents et catalogues virtuels à destination des métiers de grande distribution, le domaine bancaire, de l’énergie, des services
- Réaliser des documents et des catalogues virtuels dans le respect des cahiers des charges, standards de développement et normes d’accessibilité
- Intégrer les contenus vidéo et audio
- Participer à la phase de réflexion technique nécessitant la connaissance en environnement de développement Objet
- Conseil, préconisation sur les formats, la taille des fichiers et la compression

**Environnement technique :**

Framework Flex, Méthode Agile, HTML5, Bootstrap, CSS3, AngularJS, TypeScript, Visual Studio 2012, TFS

01/2013 – 06/2013  
Marseille, France

Simply Social

CHEF DE PROJET WEB

Gestion de la campagne sociale média de l'ADT Nièvre en Bourgogne (Agence de Développement Touristique de la Nièvre en Bourgogne)

**Responsabilités occupées :**

- Analyser les besoins et exigences client
- Piloter, qualifier le projet
- Rédiger le cahier des charges
- Réaliser des maquettes statiques et dynamiques avec l'outil AXURE PROFESSIONNEL
- Animer des laboratoires mobiles (tests utilisateurs sur l'ergonomie et la conception)
- Rédiger les spécifications fonctionnelles, la charte graphique et ergonomique
- Rédiger les spécifications techniques
- Établir le planning, analyser les risques
- Gérer et manager les ressources internes et externes (développeurs, graphistes, prestataires, ...)
- Gérer les priorités, l'avancement du projet, suivre les coûts, les délais
- S'assurer de la cohérence finale entre les fonctionnalités souhaitées et la réponse technique, ergonomique apportées, notamment à travers les phases de test et la mise en place de l'accompagnement des futurs utilisateurs
- Adopter un rôle de conseiller ergonomique et technique auprès du client
- Faire de la veille technologique
- Assurer l'hébergement et la maintenance des applications développées
- Campagne en ligne (E-réputation, animation réseaux sociaux, fidélisation, marketing viral)
- Développement, Hébergement, Maintenance et Veille concurrentielle
- Stratégie SEO (Référencement naturel)
- Prévoir un plan d'évolution des applications internes et clients

**Environnement technique :**

HTML5, Bootstrap, CSS3, Axure Professionnel, Méthode Agile, PHP, MySQL, Axure Professionnel, WORDPRESS, XML, API REST, Redmine, Javascript, OVH

02/2012 – 05/2012  
Sophia Antipolis, France

EasyMediaSystem

DÉVELOPPEUR WEB

Conception et développement d'applications pour bornes tactiles à destination des métiers du tourisme, d'hôtellerie, la grande distribution, le domaine bancaire, de l'énergie. faciliter la gestion événementielle d'une part et d'autre part, automatiser la publicité sur borne tactile.

**Responsabilités occupées :**

- Conception et développement d'applications pour bornes tactiles à destination des métiers du tourisme, d'hôtellerie, la grande distribution, le domaine bancaire, de l'énergie
- Réaliser des maquettes statiques et dynamiques avec l'outil AXURE PROFESSIONNEL
- Rédiger les spécifications fonctionnelles, la charte graphique et ergonomique

- Développer un SCHEDULER (interface de gestion événementielle interactive et ou calendrier de gestion événementielle interactive)
- Faciliter la gestion événementielle, automatiser la publicité sur borne tactile

**Environnement technique :**

PHP, HTML 5, CSS3, Bootstrap, MySQL, Axure Professionnel, XML, Javascript, Photoshop

02/2010 – 05/2010 Lyon, France	Association EC
	<b>WEBMASTER</b> <b>Mise en place d'une plateforme pour faciliter la prise en main des nouvelles technologies par les jeunes. Animation d'atelier numérique, ...</b>

**Responsabilités occupées :**

- Recueillir et analyser les besoins client
- Conception et développement d'une application web
- Audit, analyse, rapports et recommandations SEO, ergonomique et technique
- Stratégie de communication numérique
- Tests utilisateurs

**Environnement technique :**

PHP, HTML 5, CSS3, Bootstrap, MySQL, JOOMLA, Axure Professionnel, OVH

**Formations**

<b>2013</b>	Master 2 Ingénierie des Médias Université de Toulon - Ingémédia
<b>2012</b>	Licence 3 Professionnel Informatique Multimédia Appliquée aux Sciences Humaines Université Nice Sophia Antipolis
<b>2011</b>	Master 1 Information et Communication Université de Nice Sophia Antipolis
<b>2010</b>	Licence 3 Information et Communication Université de Nice Sophia Antipolis

## Certifications

---

06/07/2015 – 08/07/2015  
(3 jours), Lyon, France

Zenika (Organisme de formation)

DEVELOPPEMENT D'APPLICATIONS RICHES AVEC ANGULAR JS

Découvrir Angular JS

Développer une application riche à partir d'une maquette statique

S'intégrer dans une architecture orientée REST

## Informations personnelles

---

Français

Disponibilité : 1 mois de préavis (négociable)

Permis B